**Programação Orientada Objetos**

Processos de estudos

**Trabalho para entregar 19/9/2017**

**Antes da aula:**

1-Consultar e estudar da matéria anterior (resumo e escrever a análise do conteúdo).

2-Consultar o plano de estudo e saber qual matéria que será da aula.

3- Ler rapidamente e listar o conteúdo importantes do assunto da aula. (prof. Não oferecer o material, pesquisar na google)

4- Pesquisar e escrever própria analise sobre o assunto da pré-aula.

5- Fazer curso online do código referente da matéria

6- Criar listas de dúvidas (se houver escrever no caderno de anotações IFSP).

**Durante aula:**

7-Pedir explicações das listas de dúvidas

8-Anotar explicação do professor (incluindo referencias didático)

* Anotar com suas palavras, e do professor se for necessário.
* Cornell Técnica de anotações usar:
  + Tópicos e sub tópicos (centro)
  + Perguntas, observações, analise do assunto (Esquerdo)
  + Resumo das anotações em poucas linhas (Baixo)

9-Comentar no código a forma e a lógica como foi feita o exercício

10-Fazer exercício programação

11-Analise explicando e descrevendo sobre o assunto

**Pós-aula:**

12-Revisar e reescrever as notações realizadas:

* Decidir o que é mais importante para passar a limpo no fichário

13-Resumir e ler referência didático (slide, livros, artigos)

14- Fazer curso online

15-Realizar mapas mentais:

* Use cores diferentes
* Abrevie
* Desenhe

16-Analise explicativo com própria palavras e confirme em livros ou com professor

17-Simular provar do conteúdo. Opções:

* Criar a própria provas com umas 5 perguntas.
* Pegar uma prova pronta em relação assunto da matéria estuda.

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Data - aula** | **1** | **2** | **3** | **4** | **5** | **6** | **7** | **8** | **9** | **10** | **11** | **12** | **13** | **14** | **15** | **16** | **17** |
| Introdução a Programação Orientada a Objetos  25.07.2017 | - | - | - | - | - | - | - | - | - | - | ✔ | - | - | - | - | - | - |
| Princípios de Orientação a Objetos 25.07.2017 | - | - | - | - | - | - | - | - | - | ✔ | ✔ | ✔ | ✔ | ✔ | ✔ | ✔ | - |
| Atributos e Métodos de Classes  01.08.2017 | - | - | - | - | - | - | - | - | ✔ | ✔ | ✔ | ✔ | ✔ | ✔ | ✔ | ✔ | - |
| Encapsulamento 01.08.2017 | - | - | - | - | - | - | - | - | ✔ | ✔ | ✔ | ✔ | ✔ | ✔ | ✔ | ✔ | - |
| Herança e Polimorfismo / Classes Abstratas  08.08.2017 | - | - | - | - | - | - | ✔ | ✔ | ✔ | ✔ | ✔ | ✔ | ✔ | ✔ | ✔ | ✔ | - |
| Interfaces / Padrões de Projetos - Strategy 15.08.2017 | ✔ | ✔ | ✔ | ✔ | ✔ | ✔ | ✔ | ✔ | ✔ | ✔ | ✔ | ✔ | ✔ | ✂ | ✔ | ✔ | ✂ |
| Padrões de Projetos – DAO  22.08.2017 | **-** | **-** | **-** | **-** | **-** | **-** |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Padrões de Projetos - MVC / Interfaces Gráficas  29.08.2017 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Pacotes e Documentação  25.07.2017 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Interfaces / Padrões de Projetos - Strategy 25.07.2017 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Exceptions  25.07.2017 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Object e String  25.07.2017 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| X SEMTEC  25.07.2017 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Padrões de Projetos - Factory Method  25.07.2017 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Padrões de Projetos - Composite  25.07.2017 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Padrões de Projetos – Observer  25.07.2017 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |

Legenda:

✖ = não realizada

✎ = em andamento

✔ = concluído

✂ = pulo de etapa